



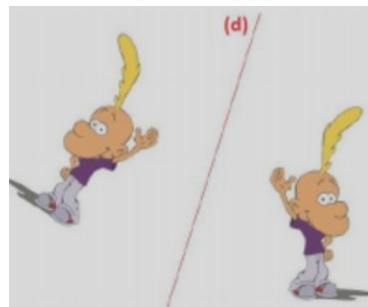
Symétrie axiale :
Reconnaître une symétrie axiale.
Axes de symétrie.



Représenter (reconnaître et utiliser des premiers éléments de codages d'une figure plane ou d'un solide).
Modéliser (utiliser des propriétés géométriques pour reconnaître des objets).
Reconnaître des solides usuels et des figures géométriques.

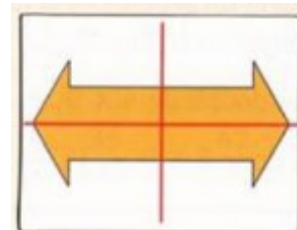
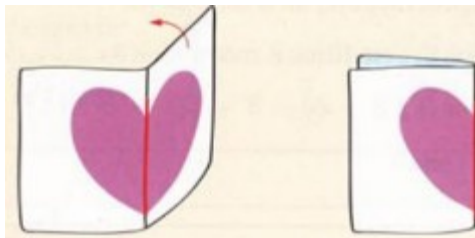
Deux figures sont symétriques par rapport à une droite si elles se superposent par pliage le long de cette droite.

Exemple :



Lorsque l'on plie une figure (ou un dessin) le long d'une droite et que les deux moitiés de la figure (ou du dessin) ne superposent exactement, la droite de pliage est un axe de symétrie de la figure (ou du dessin).

Exemples :



Retrouve les axes de symétrie des figures ci-dessous.

