



Le parallélogramme

Modéliser (utiliser des propriétés géométriques pour reconnaître des objets).
Représenter (utiliser et produire des représentations de solides et de situations spatiales).
Reconnaître des solides usuels et des figures géométriques.

I. Définition

Un parallélogramme est un quadrilatère qui a ses côtés opposés parallèles.

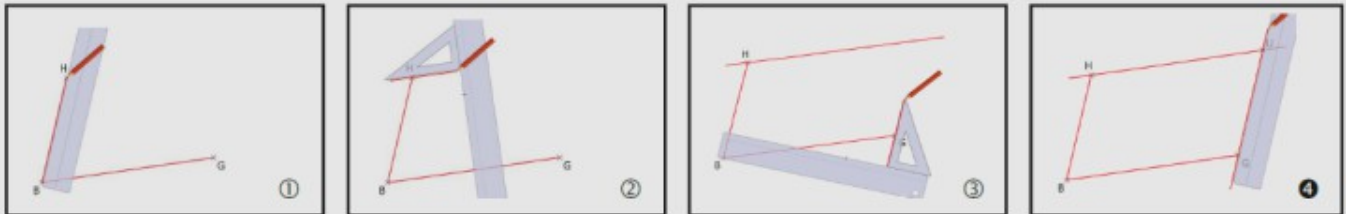
Remarque : Un parallélogramme n'a pas d'axe de symétrie.

Exemple :



II. Construire un parallélogramme

Méthode pour tracer un parallélogramme à la règle et l'équerre
Par exemple, tracer un parallélogramme BGUH.



1. On trace un segment $[BG]$ puis un segment $[BH]$ en évitant d'obtenir un angle droit et des longueurs égales.
2. Avec la règle et l'équerre, on trace la parallèle à (BG) passant par H .
3. Avec la règle et l'équerre, on trace la parallèle à (BH) passant par G .

Exemple : Trace un parallélogramme BGUH.