DEVOIR 5ÈME - N°6



Exercice 1

Calcul des points au bowling

- 1. Le jeu comporte 10 manches. Dans chaque manche, le joueur a jusqu'à deux lancers pour faire tomber un total de 10 quilles.
- 2. **Strike**: Si le joueur fait tomber les 10 quilles au 1er lancer, il marque 10 points + les points des deux lancers suivants.
- 3. **Spare**: Si le joueur fait tomber les 10 quilles en deux lancers, il marque 10 points + les points du lancer suivant.
- 4. **10e manche :** Si le joueur fait un strike ou un spare, il bénéficie de lancers supplémentaires pour compléter le score de cette manche.
- 5. **Autre cas :** Si le joueur ne fait ni strike ni spare, il marque simplement le total des quilles abattues dans la manche. Exemple de calcul:
- **1ère manche :** Strike (10 quilles).
- **2ème manche :** Strike (10 quilles).
- **3ème manche :** 7 quilles au 1er lancer, 2 au 2ème.
- Points:
 - **1ère manche :** 10 + 10 (strike suivant) + 7 (lancer suivant) = **27 points**.
 - 2ème manche : 10 + 7 + 2 = 19 points.
 - 3ème manche : 7 + 2 = 9 points.
 - Total après 3 manches : 27 + 19 + 9 = 55 points.

Voici les résultats de Charlotte :

- **1ère manche :** Strike (10 quilles).
- **2ème manche :** Strike (10 quilles).
- **3ème manche**: Strike (10 quilles).
- **4ème manche :** 8 quilles au 1er lancer, 1 au 2ème.

Calculez le score de Charlotte pour ses quatre premières manches.

Expliquez chaque étape de calcul

Exercice 2

L'exercice vu sur les réseaux



