

♥ Probabilités

Dans les exercices qui suivent, on donnera les réponses sous 3 formes : Une fraction irréductible, une valeur décimale arrondi aux centièmes, et un pourcentage (arrondi à l'unité).

Exercice 1

Première Partie

Dans un [jeu de 52 cartes](#), quelle est la probabilité de tirer :

- Le ROI de CARREAU ?
- Un CARREAU ?
- Un ROI ?

Deuxième partie

On ajoute deux jokers dans le jeu. Ces jokers peuvent remplacer n'importe quelle carte. Reprendre les 3 questions précédentes.

Troisième partie

On dispose à nouveau d'un jeu de 52 cartes classique, sans joker. Ambroise et Juanito jouent ensemble avec les règles suivantes :

L'ordre des cartes est celui de la bataille (AS-ROI-DAME-VALET-DIX-NEUF-HUIT etc.) Les joueurs tirent une carte, le gagnant est celui qui a la carte la plus forte. (Une égalité est possible).

Ambroise vient de tirer La DAME de TREFLE. A votre avis qui va gagner ? Ne répondez qu'après avoir calculé 3 probabilités :

- La probabilité que Ambroise gagne
- La probabilité que Juanito gagne
- La probabilité de match nul

Exercice 2

Une urne contient 2 boules noires (N), 1 boule cuivrée (C) et 4 boules grises (G) indiscernables au toucher.

On tire successivement et sans remise deux boules

- Construire l'arbre des probabilités décrivant cette expérience aléatoire.
- Quelle est la probabilité que la première boule tirée soit noire ?
- Quelle est la probabilité de tirer un boule cuivrée puis une grise ?
- Quelle est la probabilité de finir en tirant une boule cuivrée ?

Exercice 1

Première partie

En cas d'équiprobabilité, une probabilité se calcule avec la formule :

$$\frac{\text{Nombre d'issues favorables}}{\text{Nombres d'issues possibles}}$$

- $P(\text{ROI de CARREAU}) = \frac{1}{52} \approx 0.02$ (Soit environ 2 %)
- $P(\text{CARREAU}) = \frac{13}{52} = \frac{1}{4} = 0.25$ (Soit 25 %)
- $P(\text{ROI}) = \frac{4}{52} = \frac{1}{13} \approx 0.08$ (Soit environ 8 %)

Deuxième partie

- $P(\text{ROI de CARREAU}) = \frac{3}{54} = \frac{1}{18} \approx 0.06$ (Soit environ 6 %)
- $P(\text{CARREAU}) = \frac{15}{54} = \frac{5}{18} \approx 0.28$ (Soit environ 28 %)
- $P(\text{ROI}) = \frac{6}{54} = \frac{1}{9} \approx 0.11$ (Soit environ 11 %)

Troisième partie

Ambroise qui vient de piocher La DAME de TREFLE, gagne si Juanito tire :

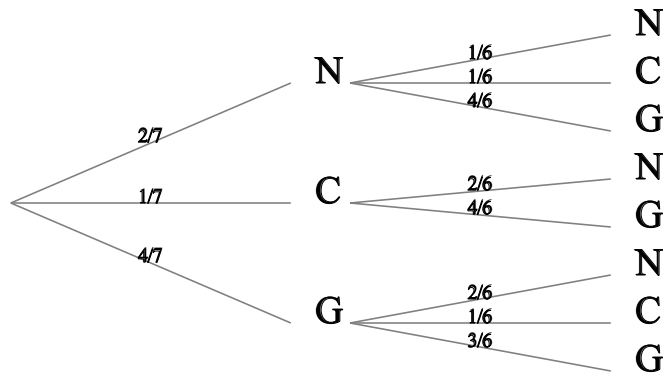
- L'un des quatre DEUX.
- L'un des quatre TROIS.
- L'un des quatre QUATRE.
- L'un des quatre CINQ.
- L'un des quatre SIX.
- L'un des quatre SEPT.
- L'un des quatre HUIT.
- L'un des quatre NEUF.
- L'un des quatre DIX.
- L'un des quatre VALET.

$$P(\text{Ambroise gagne}) = \frac{40}{51} \approx 0.78 \text{ (Soit environ 78 \%)}$$

$$\text{De même } P(\text{Juanito gagne}) = \frac{8}{51} \approx 0.16 \text{ (Soit environ 16 \%)}$$

$$\text{et } P(\text{Match nul}) = \frac{3}{51} = \frac{1}{17} \approx 0.06 \text{ (Soit environ 6 \%)}$$

Exercice 2



La première boule tirée est noire:

$$P(N) = \frac{2}{7} \approx 0.29 \text{ (Soit environ 28 \%)}$$

La première boule tirée est cuivrée, la deuxième est grise :

$$P(C;G) = \frac{1}{7} \times \frac{4}{6} = \frac{4}{42} = \frac{2}{21} \approx 0.1 \text{ (Soit environ 10 \%)}$$

La deuxième boule tirée est cuivrée:

$$P(?;C) = \frac{2}{7} \times \frac{1}{6} + \frac{1}{7} \times \frac{0}{6} + \frac{4}{7} \times \frac{1}{6} = \frac{6}{42} = \frac{1}{7} \approx 0.14 \text{ (Soit environ 14 \%)}$$