

## ♥ Probabilités

Dans les exercices qui suivent, on donnera les réponses sous 3 formes : Une fraction irréductible, une valeur décimale arrondi aux centièmes, et un pourcentage (arrondi à l'unité).

### Exercice 1

#### Première Partie

Dans un [jeu de 52 cartes](#), quelle est la probabilité de tirer :

- Le DEUX de CARREAU ?
- Un CARREAU ?
- Un DEUX ?

#### Deuxième partie

On ajoute deux jokers dans le jeu. Ces jokers peuvent remplacer n'importe quelle carte. Reprendre les 3 questions précédentes.

#### Troisième partie

On dispose à nouveau d'un jeu de 52 cartes classique, sans joker. Hercule et Aristide jouent ensemble avec les règles suivantes :

L'ordre des cartes est celui de la bataille (AS-ROI-DAME-VALET-DIX-NEUF-HUIT etc.) Les joueurs tirent une carte, le gagnant est celui qui a la carte la plus forte. (Une égalité est possible).

Hercule vient de tirer Le VALET de CARREAU. A votre avis qui va gagner ? Ne répondez qu'après avoir calculé 3 probabilités :

- La probabilité que Hercule gagne
- La probabilité que Aristide gagne
- La probabilité de match nul

### Exercice 2

Une urne contient 1 boule dorée (D), 5 boules noires (N) et 2 boules orangées (O) indiscernables au toucher.

On tire successivement et sans remise deux boules

- Construire l'arbre des probabilités décrivant cette expérience aléatoire.
- Quelle est la probabilité que la première boule tirée soit dorée ?
- Quelle est la probabilité de tirer un boule noire puis une orangée ?
- Quelle est la probabilité de finir en tirant une boule noire ?

## Exercice 1

### Première partie

En cas d'équiprobabilité, une probabilité se calcule avec la formule :

$$\frac{\text{Nombre d'issues favorables}}{\text{Nombres d'issues possibles}}$$

- $P(\text{DEUX de CARREAU}) = \frac{1}{52} \approx 0.02$  (Soit environ 2 %)
- $P(\text{CARREAU}) = \frac{13}{52} = \frac{1}{4} = 0.25$  (Soit 25 %)
- $P(\text{DEUX}) = \frac{4}{52} = \frac{1}{13} \approx 0.08$  (Soit environ 8 %)

### Deuxième partie

- $P(\text{DEUX de CARREAU}) = \frac{3}{54} = \frac{1}{18} \approx 0.06$  (Soit environ 6 %)
- $P(\text{CARREAU}) = \frac{15}{54} = \frac{5}{18} \approx 0.28$  (Soit environ 28 %)
- $P(\text{DEUX}) = \frac{6}{54} = \frac{1}{9} \approx 0.11$  (Soit environ 11 %)

### Troisième partie

Hercule qui vient de piocher Le VALET de CARREAU, gagne si Aristide tire :

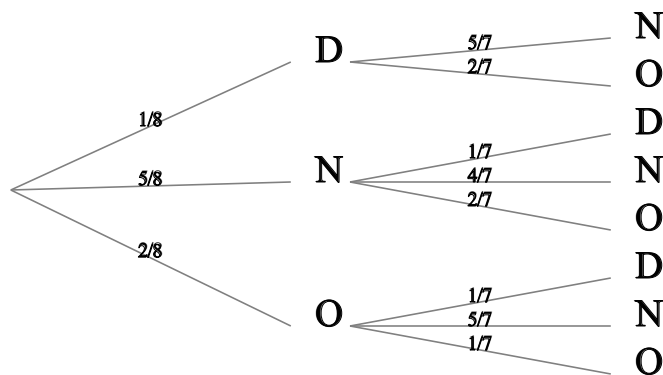
- L'un des quatre DEUX.
- L'un des quatre TROIS.
- L'un des quatre QUATRE.
- L'un des quatre CINQ.
- L'un des quatre SIX.
- L'un des quatre SEPT.
- L'un des quatre HUIT.
- L'un des quatre NEUF.
- L'un des quatre DIX.

$$P(\text{Hercule gagne}) = \frac{36}{51} = \frac{12}{17} \approx 0.71 \text{ (Soit environ 71 \%)}$$

$$\text{De même } P(\text{Aristide gagne}) = \frac{12}{51} = \frac{4}{17} \approx 0.24 \text{ (Soit environ 24 \%)}$$

$$\text{et } P(\text{Match nul}) = \frac{3}{51} = \frac{1}{17} \approx 0.06 \text{ (Soit environ 6 \%)}$$

Exercice 2



**La première boule tirée est dorée:**

$$P(D) = \frac{1}{8} \approx 0.13 \text{ (Soit environ 13 \%)}$$

**La première boule tirée est noire, la deuxième est orangée :**

$$P(N;O) = \frac{5}{8} \times \frac{2}{7} = \frac{10}{56} = \frac{5}{28} \approx 0.18 \text{ (Soit environ 18 \%)}$$

**La deuxième boule tirée est noire:**

$$P(?;N) = \frac{1}{8} \times \frac{5}{7} + \frac{5}{8} \times \frac{4}{7} + \frac{2}{8} \times \frac{5}{7} = \frac{35}{56} = \frac{5}{8} \approx 0.63 \text{ (Soit environ 63 \%)}$$