

Les 5 exercices ci-dessous balaient la proportionnalité au cycle 4 : reconnaître une situation de proportionnalité, calculer une quatrième proportionnelle, appliquer et retrouver un pourcentage, traiter une augmentation ou une diminution avec le coefficient multiplicateur, et utiliser une grandeur composée (vitesse, débit, consommation, échelle). C'est le thème le plus représenté au DNB.

Exercice 1 — Reconnaître la proportionnalité

Pour chacun des deux tableaux ci-dessous, dire s'il s'agit d'un tableau de proportionnalité. **Justifier**. Si oui, préciser le coefficient de proportionnalité.

Tableau A

Longueur de tissu (en m)	3	6	12	13
Prix (en €)	18	36	72	78

Tableau B

Longueur de tissu (en m)	2	7	10	14
Prix (en €)	5	17,5	26	35

Exercice 2 — Quatrième proportionnelle

Dans un magasin, **7 clés USB** coûtent **26,25 €**. Le prix est proportionnel à la quantité achetée.

1. Calculer le prix d'une seule clé USB, en €.
2. Calculer le prix de **40 clés USB**, en €.
3. Compléter le tableau de proportionnalité ci-dessous.

Nombre de clés USB	7	1	40	100
Prix (en €)	26,25	...	...	...

Exercice 3 — Pourcentages

Chaque question est indépendante. Détailler les calculs.

1. Dans un festival de **180 festivaliers**, **35 %** sont venus en train. Combien cela représente-t-il de festivaliers ?
2. Dans un festival de **750 festivaliers**, **480** sont venus en train. Quel **pourcentage** des festivaliers cela représente-t-il (réponse en %) ?
3. Dans un festival, les **100** venus en train représentent **25 %** de l'effectif total. Quel est cet **effectif total**, en nombre de festivaliers ?

Exercice 4 — Augmentation et diminution en pourcentage

Chaque question est indépendante. On attend le **coefficient multiplicateur** dans les justifications.

1. Le prix d'un casque audio est de **320 €**. Il augmente de **20 %**. Calculer le **nouveau prix**, en €.
2. Le prix d'une console de jeu est de **50 €**. Il baisse de **40 %** pendant les soldes. Calculer le **prix soldé**, en €.
3. Le prix d'une console de jeu passe de **40 €** à **30 €**. Calculer le **taux d'évolution**, en %, et préciser s'il s'agit d'une hausse ou d'une baisse.



Proportionnalité

Cycle 4 — Fiche n°280



Exercice 5 — Échelle d'une carte

Une carte est à l'échelle **1 / 200 000**.

1. Deux villages sont distants de **9 cm** sur la carte. Calculer la **distance réelle** entre ces villages, en km.
2. Deux autres lieux sont réellement distants de **9 km**. Quelle distance, en cm, les sépare sur la carte ?
3. L'échelle est-elle un coefficient de proportionnalité ? Justifier.



Correction

Exercice 1 — Correction

Un tableau est un **tableau de proportionnalité** lorsque l'on passe de la première ligne à la seconde en multipliant **toujours par le même nombre**. Ce nombre est le **coefficient de proportionnalité** : on le retrouve en divisant chaque valeur de la seconde ligne par la valeur correspondante de la première.

Tableau A — on calcule chaque quotient :

- $\frac{18}{3} = 6$
- $\frac{36}{6} = 6$
- $\frac{72}{12} = 6$
- $\frac{78}{13} = 6$

Tous les quotients sont égaux à 6.

Le tableau A est un tableau de proportionnalité, de coefficient 6.

Tableau B — on calcule de même :

- $\frac{5}{2} = 2,5$
- $\frac{17,5}{7} = 2,5$
- $\frac{26}{10} = 2,6$
- $\frac{35}{14} = 2,5$

Les quotients ne sont pas tous égaux : la première colonne donne 2,5, alors que la colonne « 10 » donne 2,6.

Le tableau B n'est pas un tableau de proportionnalité.

Astuce : il suffit de **deux** quotients différents pour conclure que le tableau n'est pas proportionnel. En revanche, pour affirmer qu'il l'est, il faut vérifier **toutes** les colonnes.

Exercice 2 — Correction

Méthode 1 — le passage par l'unité. On calcule d'abord la valeur pour 1, puis on multiplie par la quantité voulue. C'est la méthode la plus sûre.

1. Prix d'une seule clé USB :

$$\frac{26,25}{7} = 3,75$$

Une clé USB coûte 3,75 €.

2. Prix de 40 clés USB : on multiplie le prix unitaire par 40.

$$3,75 \times 40 = 150,00$$

40 clés USB coûtent 150 €.

Méthode 2 — le produit en croix. Dans un tableau de proportionnalité, les produits en croix sont égaux : le prix cherché vaut $\frac{26,25 \times 40}{7} = 150,00$, ce qui donne bien le même résultat.

3. Tableau complété :

Nombre de clés USB	7	1	40	100
Prix (en €)	26,25	3,75	150,00	375,00



Le **coefficient de proportionnalité** de ce tableau est 3,75 : c'est le prix d'une clé USB, en €.

Exercice 3 — Correction

Prendre t % d'une quantité, c'est la multiplier par $\frac{t}{100}$. Un pourcentage est une **fraction de dénominateur 100** : c'est une situation de proportionnalité.

1. On cherche 35 % de 180 :

$$180 \times \frac{35}{100} = \frac{180 \times 35}{100} = 63$$

Il y a 63 venus en train.

Calculer le pourcentage que représente une part : on divise la part par le total, puis on multiplie par 100.

2. La part est 480 sur 750 :

$$\frac{480}{750} \times 100 = 0,64 \times 100 = 64$$

Cela représente 64 % des festivaliers.

Retrouver le total connaissant la part et le taux : on divise la part par le taux, puis on multiplie par 100 (on « remonte » le pourcentage).

3. 100 représentent 25 % du total :

$$\frac{100 \times 100}{25} = 400$$

L'effectif total est de 400 festivaliers.

Vérification (à faire systématiquement) : 25 % de 400, c'est $400 \times 0,25 = 100$. C'est bien la part de départ.

Exercice 4 — Correction

Coefficient multiplicateur. Augmenter de t %, c'est multiplier par $1 + \frac{t}{100}$. Diminuer de t %, c'est multiplier par $1 - \frac{t}{100}$. Une seule multiplication remplace le calcul de la part puis l'addition : c'est plus rapide et moins risqué.

1. Augmentation de 20 % : le coefficient multiplicateur est

$$1 + \frac{20}{100} = 1 + 0,2 = 1,2$$

$$320 \times 1,2 = 384,00$$

Le nouveau prix d'un casque audio est de 384 €.

2. Diminution de 40 % : le coefficient multiplicateur est

$$1 - \frac{40}{100} = 1 - 0,4 = 0,6$$

$$50 \times 0,6 = 30,00$$

Le prix soldé d'une console de jeu est de 30 €.

Piège classique : une baisse de 40 % ne se « rattrape » pas par une hausse de 40 %. Reprendre 30 et l'augmenter de 40 % donne 42, et non 50.

3. On calcule d'abord le coefficient multiplicateur, en divisant le prix d'arrivée par le prix de départ :

$$\frac{30,00}{40} = 0,75$$

On compare ce coefficient à 1 :

$$0,75 - 1 = -0,25, \text{ soit } -25 \%$$



Le taux d'évolution est de 25 %, il s'agit d'une baisse.

À retenir : un coefficient **supérieur à 1** signale une hausse, un coefficient **inférieur à 1** une baisse. Le taux d'évolution s'obtient toujours en retranchant 1 au coefficient, puis en convertissant en pourcentage.

Exercice 5 — Correction

Une **échelle 1 / 200 000** signifie que 1 cm sur la carte représente 200 000 cm dans la réalité. Distance sur la carte et distance réelle sont **proportionnelles**.

1. On multiplie la distance sur la carte par 200 000 :

$$9 \times 200\,000 = 1\,800\,000 \text{ cm}$$

On convertit en km (1 km = 100 000 cm) :

$$\frac{1\,800\,000}{100\,000} = 18$$

La distance réelle est de 18 km.

2. 9 km = 900 000 cm. On divise par 200 000 :

$$\frac{900\,000}{200\,000} = 4,5$$

Sur la carte, ces deux lieux sont distants de 4,5 cm.

- 3.

Oui : pour passer de la carte à la réalité, on multiplie toujours par le même nombre, 200 000. C'est le coefficient de proportionnalité.

Erreur fréquente : oublier la conversion. L'échelle relie des **cm à des cm**. Il faut convertir en km seulement à la fin (1 km = 100 000 cm).