



Les 5 exercices ci-dessous balaient la proportionnalité au cycle 4 : reconnaître une situation de proportionnalité, calculer une quatrième proportionnelle, appliquer et retrouver un pourcentage, traiter une augmentation ou une diminution avec le coefficient multiplicateur, et utiliser une grandeur composée (vitesse, débit, consommation, échelle). C'est le thème le plus représenté au DNB.

Exercice 1 — Reconnaître la proportionnalité

Pour chacun des deux tableaux ci-dessous, dire s'il s'agit d'un tableau de proportionnalité. **Justifier**. Si oui, préciser le coefficient de proportionnalité.

Tableau A

Nombre de stylos	3	4	11	14
Prix (en €)	3,75	5	13,75	17,5

Tableau B

Nombre de stylos	7	8	9	10
Prix (en €)	16,8	19,2	24,1	24

Exercice 2 — Quatrième proportionnelle

Dans un magasin, **12 places de cinéma** coûtent **75 €**. Le prix est proportionnel à la quantité achetée.

1. Calculer le prix d'une seule place de cinéma, en €.
2. Calculer le prix de **26 places de cinéma**, en €.
3. Compléter le tableau de proportionnalité ci-dessous.

Nombre de places de cinéma	12	1	26	100
Prix (en €)	75,00	...	...	...

Exercice 3 — Pourcentages

Chaque question est indépendante. Détailler les calculs.

1. Dans un festival de **140 festivaliers**, **30 %** sont venus en train. Combien cela représente-t-il de festivaliers ?
2. Dans un festival de **500 festivaliers**, **180** sont venus en train. Quel **pourcentage** des festivaliers cela représente-t-il (réponse en %) ?
3. Dans un festival, les **24** venus en train représentent **8 %** de l'effectif total. Quel est cet **effectif total**, en nombre de festivaliers ?

Exercice 4 — Augmentation et diminution en pourcentage

Chaque question est indépendante. On attend le **coefficient multiplicateur** dans les justifications.

1. Le prix d'une paire de baskets est de **320 €**. Il augmente de **12 %**. Calculer le **nouveau prix**, en €.
2. Le prix d'une console de jeu est de **75 €**. Il baisse de **10 %** pendant les soldes. Calculer le **prix soldé**, en €.
3. Le prix d'un manteau passe de **200 €** à **280 €**. Calculer le **taux d'évolution**, en %, et préciser s'il s'agit d'une hausse ou d'une baisse.

Exercice 5 — Vitesse moyenne

Un train parcourt **432 km** en **4 h 30 min**, à vitesse supposée constante.

1. Calculer la **vitesse moyenne** du train, en km/h.
2. Quelle distance, en km, parcourt-il en **1 h 30 min** ?
3. Combien de temps lui faut-il pour parcourir **288 km** ? (réponse en heures)



Correction

Exercice 1 — Correction

Un tableau est un **tableau de proportionnalité** lorsque l'on passe de la première ligne à la seconde en multipliant **toujours par le même nombre**. Ce nombre est le **coefficient de proportionnalité** : on le retrouve en divisant chaque valeur de la seconde ligne par la valeur correspondante de la première.

Tableau A — on calcule chaque quotient :

- $\frac{3,75}{3} = 1,25$
- $\frac{5}{4} = 1,25$
- $\frac{13,75}{11} = 1,25$
- $\frac{17,5}{14} = 1,25$

Tous les quotients sont égaux à 1,25.

Le tableau A est un tableau de proportionnalité, de coefficient 1,25.

Tableau B — on calcule de même :

- $\frac{16,8}{7} = 2,4$
- $\frac{19,2}{8} = 2,4$
- $\frac{24,1}{9} \approx 2,678$
- $\frac{24}{10} = 2,4$

Les quotients ne sont pas tous égaux : la première colonne donne 2,4, alors que la colonne « 9 » donne 2,678.

Le tableau B n'est pas un tableau de proportionnalité.

Astuce : il suffit de **deux** quotients différents pour conclure que le tableau n'est pas proportionnel. En revanche, pour affirmer qu'il l'est, il faut vérifier **toutes** les colonnes.

Exercice 2 — Correction

Méthode 1 — le passage par l'unité. On calcule d'abord la valeur pour 1, puis on multiplie par la quantité voulue. C'est la méthode la plus sûre.

1. Prix d'une seule place de cinéma :

$$\frac{75,00}{12} = 6,25$$

Une place de cinéma coûte 6,25 €.

2. Prix de 26 places de cinéma : on multiplie le prix unitaire par 26.

$$6,25 \times 26 = 162,50$$

26 places de cinéma coûtent 162,50 €.

Méthode 2 — le produit en croix. Dans un tableau de proportionnalité, les produits en croix sont égaux : le prix cherché vaut $\frac{75,00 \times 26}{12} = 162,50$, ce qui donne bien le même résultat.

3. Tableau complété :

Nombre de places de cinéma	12	1	26	100
Prix (en €)	75,00	6,25	162,50	625,00



Le **coefficient de proportionnalité** de ce tableau est 6,25 : c'est le prix d'une place de cinéma, en €.

Exercice 3 — Correction

Prendre t % d'une quantité, c'est la multiplier par $\frac{t}{100}$. Un pourcentage est une **fraction de dénominateur 100** : c'est une situation de proportionnalité.

1. On cherche 30 % de 140 :

$$140 \times \frac{30}{100} = \frac{140 \times 30}{100} = 42$$

Il y a 42 venus en train.

Calculer le pourcentage que représente une part : on divise la part par le total, puis on multiplie par 100.

2. La part est 180 sur 500 :

$$\frac{180}{500} \times 100 = 0,36 \times 100 = 36$$

Cela représente 36 % des festivaliers.

Retrouver le total connaissant la part et le taux : on divise la part par le taux, puis on multiplie par 100 (on « remonte » le pourcentage).

3. 24 représentent 8 % du total :

$$\frac{24 \times 100}{8} = 300$$

L'effectif total est de 300 festivaliers.

Vérification (à faire systématiquement) : 8 % de 300, c'est $300 \times 0,08 = 24$. C'est bien la part de départ.

Exercice 4 — Correction

Coefficient multiplicateur. Augmenter de t %, c'est multiplier par $1 + \frac{t}{100}$. Diminuer de t %, c'est multiplier par $1 - \frac{t}{100}$. Une seule multiplication remplace le calcul de la part puis l'addition : c'est plus rapide et moins risqué.

1. Augmentation de 12 % : le coefficient multiplicateur est

$$1 + \frac{12}{100} = 1 + 0,12 = 1,12$$

$$320 \times 1,12 = 358,40$$

Le nouveau prix d'une paire de baskets est de 358,40 €.

2. Diminution de 10 % : le coefficient multiplicateur est

$$1 - \frac{10}{100} = 1 - 0,1 = 0,9$$

$$75 \times 0,9 = 67,50$$

Le prix soldé d'une console de jeu est de 67,50 €.

Piège classique : une baisse de 10 % ne se « rattrape » pas par une hausse de 10 %. Reprendre 67,5 et l'augmenter de 10 % donne 74,25, et non 75.

3. On calcule d'abord le coefficient multiplicateur, en divisant le prix d'arrivée par le prix de départ :

$$\frac{280,00}{200} = 1,4$$

On compare ce coefficient à 1 :

$$1,4 - 1 = 0,4, \text{ soit } 40 \%$$



Proportionnalité

Cycle 4 — Fiche n°69



PROP0069

Le taux d'évolution est de 40 %, il s'agit d'une hausse.

À retenir : un coefficient **supérieur à 1** signale une hausse, un coefficient **inférieur à 1** une baisse. Le taux d'évolution s'obtient toujours en retranchant 1 au coefficient, puis en convertissant en pourcentage.

Exercice 5 — Correction

La **vitesse moyenne** est une grandeur composée : $v = \frac{\text{distance}}{\text{durée}}$. Distance et durée sont proportionnelles, le coefficient de proportionnalité **est** la vitesse. Attention aux unités : des km et des h donnent des km/h.

1. On divise la distance par la durée :

$$v = \frac{432}{4,5} = 96$$

La vitesse moyenne est de 96 km/h.

2. En 1 h 30 min, soit 1,5 h :

$$d = 96 \times 1,5 = 144$$

Le train parcourt 144 km.

3. Pour 288 km :

$$t = \frac{288}{96} = 3$$

Il lui faut 3 h.

Conversion utile : une durée décimale se convertit en minutes en multipliant la partie décimale par 60 (0,25 h = 15 min ; 0,5 h = 30 min ; 0,75 h = 45 min).