



Symétrie axiale :
Construire le symétrique
d'un point



Représenter (utiliser et produire des représentations
de solides et de situations spatiales).
Reconnaître des solides usuels et des figures géométriques.

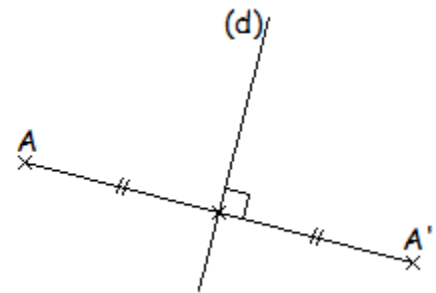
Dire que deux points A et A' sont symétriques par rapport à une droite (d) signifie que la droite (d) est la médiatrice du segment $[AA']$.

Exemple :

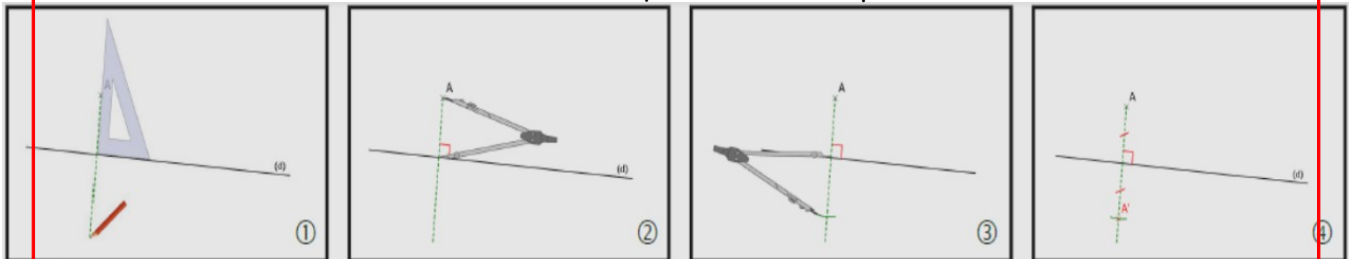
La droite (d) est la médiatrice du segment $[AA']$.

Autrement dit :

Les points A et A' sont symétriques par rapport
à (d) .

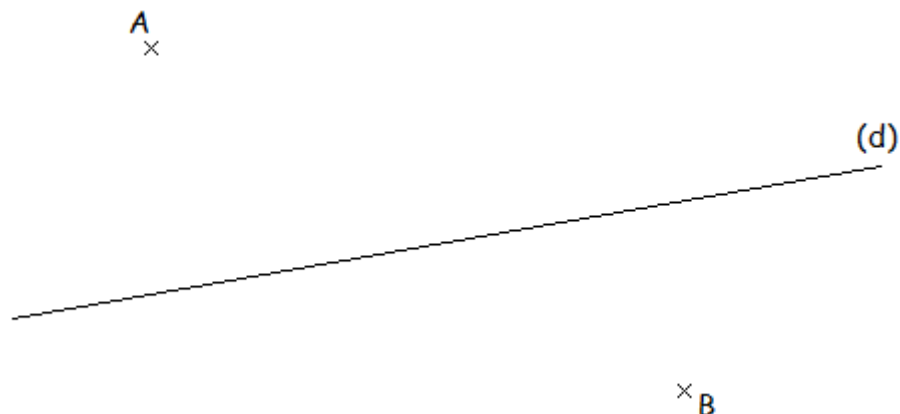


Méthode pour tracer le symétrique d'un point par rapport à une droite
en utilisant l'équerre et le compas.

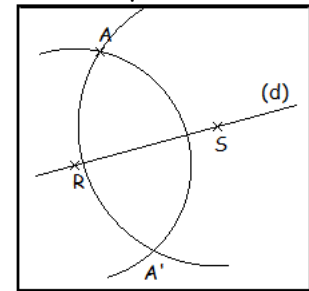
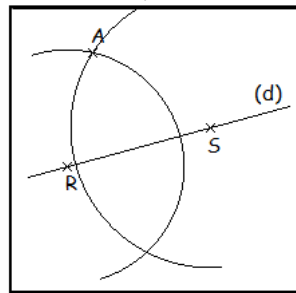
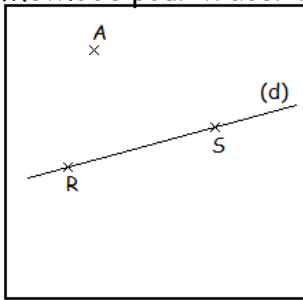


1. A l'équerre, on trace la perpendiculaire à la droite (d) passant par le point A .
2. Au compas, on prend la distance de (d) à A .
3. Au compas, on reporte cette distance de l'autre côté de (d) .
4. On marque le point A' .

Exemple : Trace les symétriques des points A et B par rapport à la droite (d) en utilisant ton équerre et ton compas.



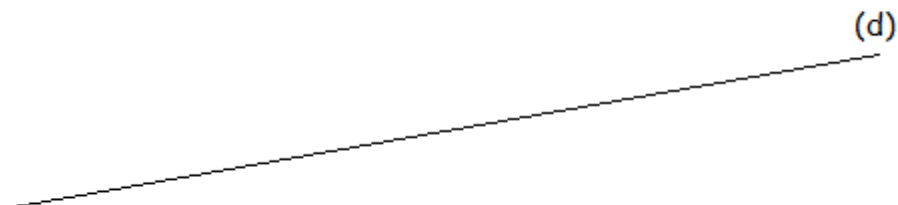
Méthode pour tracer le symétrique d'un point par rapport à une droite uniquement le compas.



1. On place deux points R et S sur la droite (d).
2. Au compas, on trace un arc de cercle de centre R passant par A puis un arc de cercle de centre S passant par A.
3. Le point A' est le point d'intersection des deux arcs de cercle.

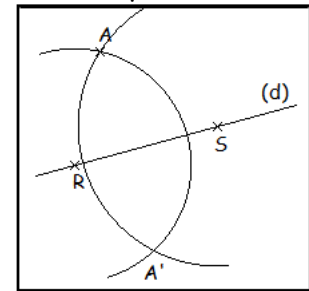
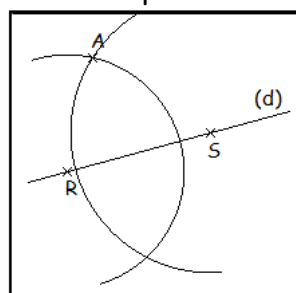
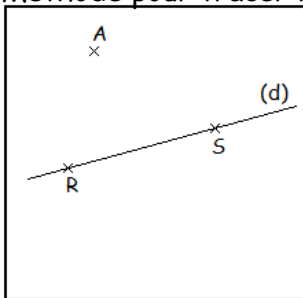
Exemple : Trace les symétriques des points A et B par rapport à la droite (d) en utilisant uniquement ton compas.

A
x



x
B

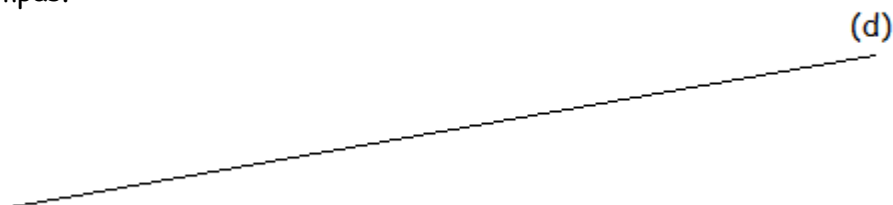
Méthode pour tracer le symétrique d'un point par rapport à une droite uniquement le compas.



1. On place deux points R et S sur la droite (d).
2. Au compas, on trace un arc de cercle de centre R passant par A puis un arc de cercle de centre S passant par A.
3. Le point A' est le point d'intersection des deux arcs de cercle.

Exemple : Trace les symétriques des points A et B par rapport à la droite (d) en utilisant uniquement ton compas.

A
x



x
B