



Ambre et Encarnacion jouent ensemble à Dogs and cats (Une variante d'un jeu ancien appelé "Bulls and Cows" qui est l'ancêtre du célèbre Mastermind)

Ambre a choisi une combinaison de quatre chiffres (entre 0 et 9) et tente de la faire deviner à Encarnacion.

A chaque essai de Encarnacion, Ambre répond par un dessin : pour chaque chiffre bien placé, Ambre dessine un chien. Pour chaque chiffre mal placé, Ambre dessine un chat.

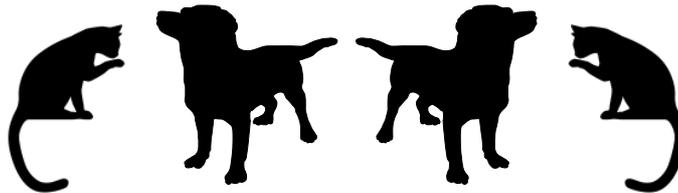
L'ordre des dessins n'a aucune importance !

**Voici le début de la partie, la combinaison est maintenant trouvable, à toi de jouer !**

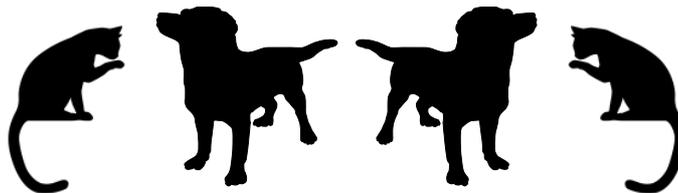
7128



2652



2256





## Solution :

