



Philibert et Adélaïde jouent ensemble à Dogs and cats (Une variante d'un jeu ancien appelé "Bulls and Cows" qui est l'ancêtre du célèbre Mastermind)

Philibert a choisi une combinaison de quatre chiffres (entre 0 et 9) et tente de la faire deviner à Adélaïde.

A chaque essai de Adélaïde, Philibert répond par un dessin : pour chaque chiffre bien placé, Philibert dessine un chien. Pour chaque chiffre mal placé, Philibert dessine un chat.

L'ordre des dessins n'a aucune importance !

**Voici le début de la partie, la combinaison est maintenant trouvable, à toi de jouer !**

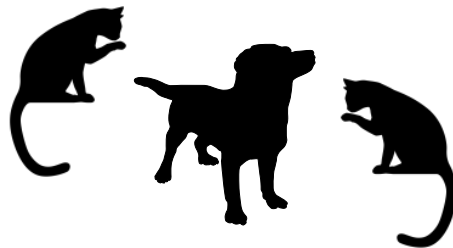
5047



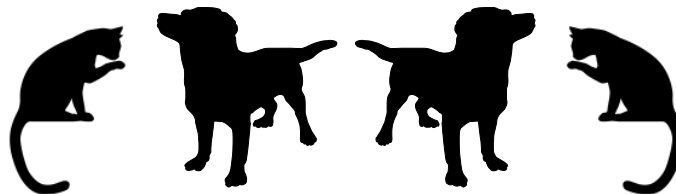
5289



1646



6441





## Solution :

