



Adolphe et Sébastien jouent ensemble à Dogs and cats (Une variante d'un jeu ancien appelé "Bulls and Cows" qui est l'ancêtre du célèbre Mastermind)

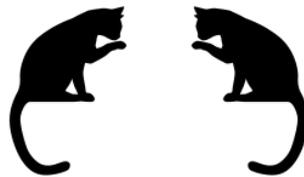
Adolphe a choisi une combinaison de quatre chiffres (entre 0 et 9) et tente de la faire deviner à Sébastien.

A chaque essai de Sébastien, Adolphe répond par un dessin : pour chaque chiffre bien placé, Adolphe dessine un chien. Pour chaque chiffre mal placé, Adolphe dessine un chat.

L'ordre des dessins n'a aucune importance !

**Voici le début de la partie, la combinaison est maintenant trouvable, à toi de jouer !**

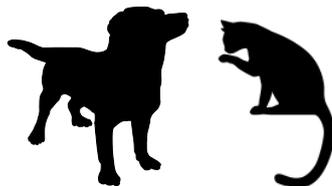
2607



1526



6192



7165





## Solution :

