



Juda et Amaury jouent ensemble à Dogs and cats (Une variante d'un jeu ancien appelé "Bulls and Cows" qui est l'ancêtre du célèbre Mastermind)

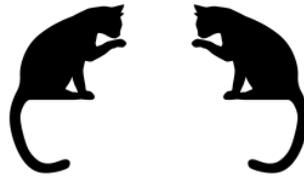
Juda a choisi une combinaison de quatre chiffres (entre 0 et 9) et tente de la faire deviner à Amaury.

A chaque essai de Amaury, Juda répond par un dessin : pour chaque chiffre bien placé, Juda dessine un chien. Pour chaque chiffre mal placé, Juda dessine un chat.

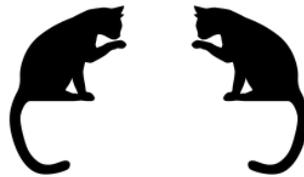
**L'ordre des dessins n'a aucune importance !**

**Voici le début de la partie, la combinaison est maintenant trouvable, à toi de jouer !**

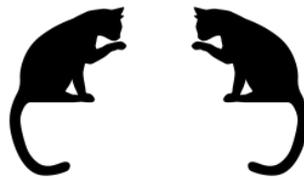
6524



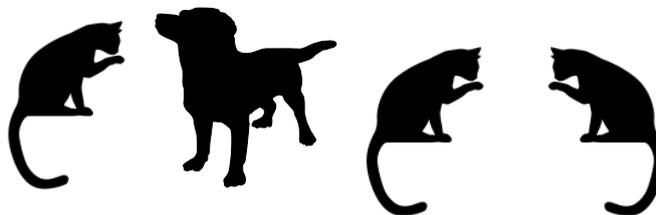
1675



8956



9461





## Solution :

