



Atallah et Simba jouent ensemble à Dogs and cats (Une variante d'un jeu ancien appelé "Bulls and Cows" qui est l'ancêtre du célèbre Mastermind)

Atallah a choisi une combinaison de quatre chiffres (entre 0 et 9) et tente de la faire deviner à Simba.

A chaque essai de Simba, Atallah répond par un dessin : pour chaque chiffre bien placé, Atallah dessine un chien. Pour chaque chiffre mal placé, Atallah dessine un chat.

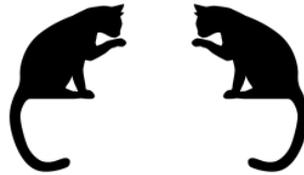
L'ordre des dessins n'a aucune importance !

Voici le début de la partie, la combinaison est maintenant trouvable, à toi de jouer !

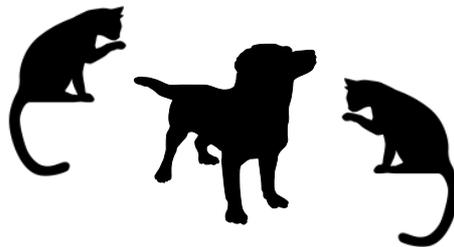
9273



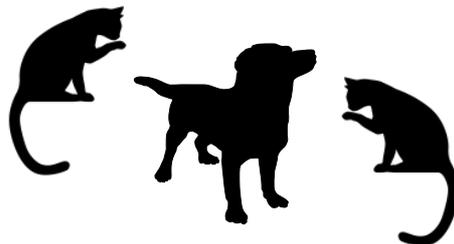
6608



4861



8816





Solution :

