



Badr et Simba jouent ensemble à Dogs and cats (Une variante d'un jeu ancien appelé "Bulls and Cows" qui est l'ancêtre du célèbre Mastermind)

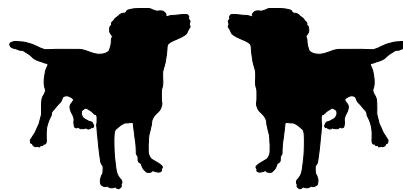
Badr a choisi une combinaison de quatre chiffres (entre 0 et 9) et tente de la faire deviner à Simba.

A chaque essai de Simba, Badr répond par un dessin : pour chaque chiffre bien placé, Badr dessine un chien. Pour chaque chiffre mal placé, Badr dessine un chat.

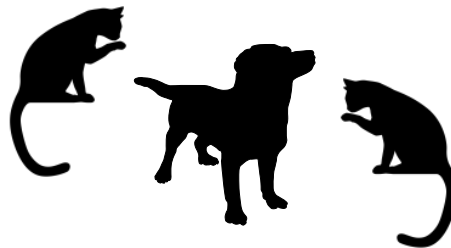
L'ordre des dessins n'a aucune importance !

Voici le début de la partie, la combinaison est maintenant trouvable, à toi de jouer !

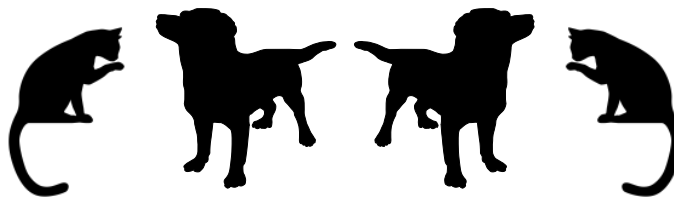
2886



5889



2985





Solution :

