



Simba et Amaury jouent ensemble à Dogs and cats (Une variante d'un jeu ancien appelé "Bulls and Cows" qui est l'ancêtre du célèbre Mastermind)

Simba a choisi une combinaison de quatre chiffres (entre 0 et 9) et tente de la faire deviner à Amaury.

A chaque essai de Amaury, Simba répond par un dessin : pour chaque chiffre bien placé, Simba dessine un chien. Pour chaque chiffre mal placé, Simba dessine un chat.

L'ordre des dessins n'a aucune importance !

**Voici le début de la partie, la combinaison est maintenant trouvable, à toi de jouer !**

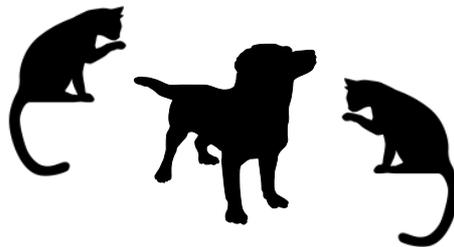
7083



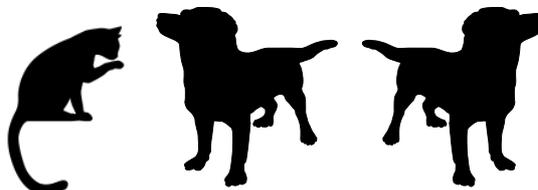
7194



0060



5006





## Solution :

