



Angelique et Carmelo jouent ensemble à Dogs and cats (Une variante d'un jeu ancien appelé "Bulls and Cows" qui est l'ancêtre du célèbre Mastermind)

Angelique a choisi une combinaison de quatre chiffres (entre 0 et 9) et tente de la faire deviner à Carmelo.

A chaque essai de Carmelo, Angelique répond par un dessin : pour chaque chiffre bien placé, Angelique dessine un chien. Pour chaque chiffre mal placé, Angelique dessine un chat.

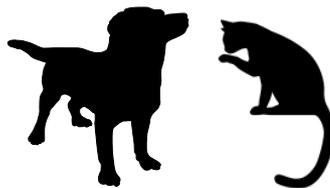
L'ordre des dessins n'a aucune importance !

Voici le début de la partie, la combinaison est maintenant trouvable, à toi de jouer !

2577



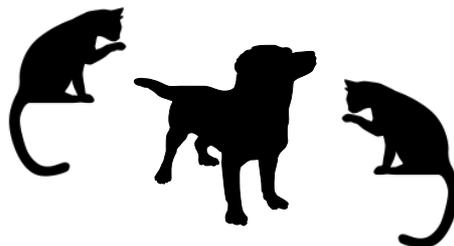
3513



4591



2363





Solution :

