



Bartolomé et Khalid jouent ensemble à Dogs and cats (Une variante d'un jeu ancien appelé "Bulls and Cows" qui est l'ancêtre du célèbre Mastermind)

Bartolomé a choisi une combinaison de quatre chiffres (entre 0 et 9) et tente de la faire deviner à Khalid.

A chaque essai de Khalid, Bartolomé répond par un dessin : pour chaque chiffre bien placé, Bartolomé dessine un chien. Pour chaque chiffre mal placé, Bartolomé dessine un chat.

**L'ordre des dessins n'a aucune importance !**

**Voici le début de la partie, la combinaison est maintenant trouvable, à toi de jouer !**

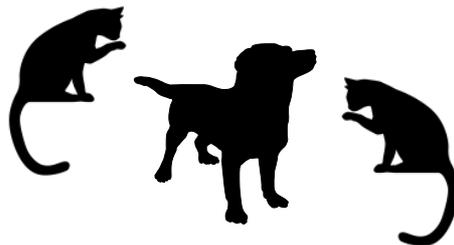
5406



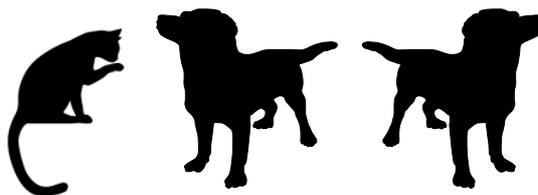
2393



1177



7181





## Solution :

