



Ambre et Cécile jouent ensemble à Dogs and cats (Une variante d'un jeu ancien appelé "Bulls and Cows" qui est l'ancêtre du célèbre Mastermind)

Ambre a choisi une combinaison de quatre chiffres (entre 0 et 9) et tente de la faire deviner à Cécile.

A chaque essai de Cécile, Ambre répond par un dessin : pour chaque chiffre bien placé, Ambre dessine un chien. Pour chaque chiffre mal placé, Ambre dessine un chat.

L'ordre des dessins n'a aucune importance !

Voici le début de la partie, la combinaison est maintenant trouvable, à toi de jouer !

5268



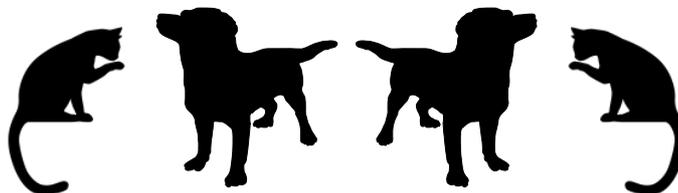
3807



8470



7089





Solution :

