



Anita et Armand jouent ensemble à Dogs and cats (Une variante d'un jeu ancien appelé "Bulls and Cows" qui est l'ancêtre du célèbre Mastermind)

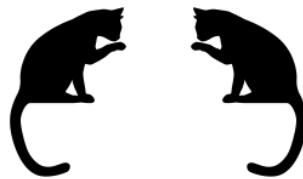
Anita a choisi une combinaison de quatre chiffres (entre 0 et 9) et tente de la faire deviner à Armand.

A chaque essai de Armand, Anita répond par un dessin : pour chaque chiffre bien placé, Anita dessine un chien. Pour chaque chiffre mal placé, Anita dessine un chat.

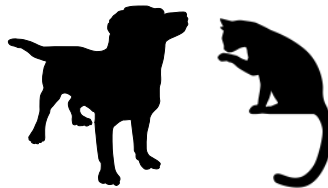
L'ordre des dessins n'a aucune importance !

Voici le début de la partie, la combinaison est maintenant trouvable, à toi de jouer !

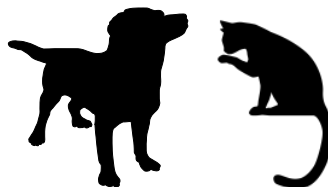
9260



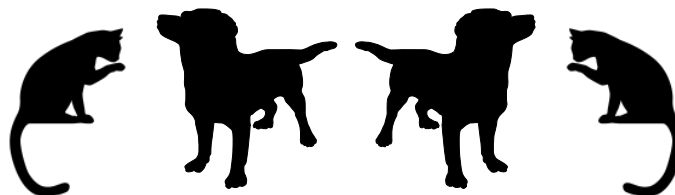
2614



2001



6015





Solution :

