



Sylvestre et Clément jouent ensemble à Dogs and cats (Une variante d'un jeu ancien appelé "Bulls and Cows" qui est l'ancêtre du célèbre Mastermind)

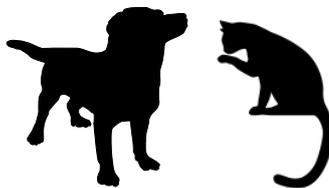
Sylvestre a choisi une combinaison de quatre chiffres (entre 0 et 9) et tente de la faire deviner à Clément.

A chaque essai de Clément, Sylvestre répond par un dessin : pour chaque chiffre bien placé, Sylvestre dessine un chien. Pour chaque chiffre mal placé, Sylvestre dessine un chat.

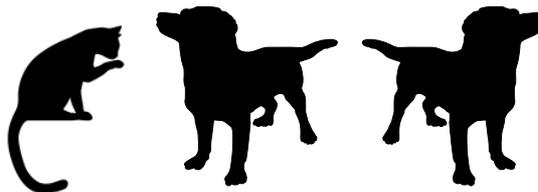
L'ordre des dessins n'a aucune importance !

Voici le début de la partie, la combinaison est maintenant trouvable, à toi de jouer !

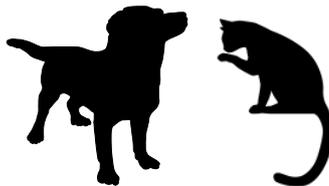
2581



3985



9085



2935





Solution :

