



Les chiffres pivotant.

Anselme a téléchargé un nouveau jeu sur sa tablette, constitué de cases numérotées de 1 à 9 et de 4 boutons (A, B, C et D). Lorsque Anselme appuie sur un bouton, les nombres situés autour de ce bouton tournent dans le sens des aiguilles d'une montre.

1	2	3
4	A	B
7	C	D
	8	9

Niveau 0 . Débutant.

Que se passe-t-il si Anselme appuie sur le bouton B ? (En partant de la position initiale.) Dessiner (schématiquement) le plateau.

1	2	3
4	A	B
7	C	D
	8	9

?	?	?
?	A	B
?	C	D
	?	?

Niveau 1 . Renardeau.

Sur quel bouton a-t-on appuyé pour obtenir le tableau ci-dessous (En partant de la position initiale)?

1	2	3
4	A	B
7	C	D
	8	9

1	2	3
4	A	B
7	C	D
	9	6



Niveau 2 . Louveteau.

Que se passe-t-il si Anselme appuie sur le bouton **B**, puis sur le bouton **C** (En partant de la position initiale) ?

1	2	3
A		B
4	5	6
C		D
7	8	9

?	?	?
A		B
?	?	?
C		D
?	?	?

Niveau 3 . Panthère noire.

Anselme a appuyé successivement sur deux boutons pour atteindre la position suivante. Lesquels ?

1	2	3
A		B
4	5	6
C		D
7	8	9

4	2	1
A		B
5	6	3
C		D
7	8	9

Niveau 4 .Eléphantéau.

Anselme a appuyé successivement sur les boutons **A**, **B** et **D**. Quel tableau obtient-on ?

1	2	3
A		B
4	5	6
C		D
7	8	9

?	?	?
A		B
?	?	?
C		D
?	?	?



Niveau 5 . Aigle royal.

Anselme a appuyé successivement sur trois boutons pour atteindre la position suivante. Lesquels ?

1	2	3
A	5	B
4		6
C	D	
7	8	9

7	1	3
A	5	B
4		2
C	D	
8	9	6



Correction...

Les chiffres pivotant - Correction -

Anselme a téléchargé un nouveau jeu sur sa tablette, constitué de cases numérotées de 1 à 9 et de 4 boutons (A, B, C et D). Lorsque Anselme appuie sur un bouton, les nombres situés autour de ce bouton tournent dans le sens des aiguilles d'une montre.

1	2	3
4	5	6
7	8	9

Buttons: A (between 2 and 4), B (between 3 and 6), C (between 4 and 7), D (between 5 and 8)

Niveau 0 . Débutant.

Que se passe-t-il si Anselme appuie sur le bouton B ? (En partant de la position initiale.) Dessiner (schématiquement) le plateau.

1	2	3
4	5	6
7	8	9

Buttons: A (between 2 and 4), B (between 3 and 6), C (between 4 and 7), D (between 5 and 8)

1	5	2
4	6	3
7	8	9

Buttons: A (between 5 and 4), B (between 2 and 3), C (between 4 and 7), D (between 6 and 8)

Niveau 1 . Renardeau.

Sur quel bouton a-t-on appuyé pour obtenir le tableau ci-dessous (En partant de la position initiale)?

1	2	3
4	5	6
7	8	9

Buttons: A (between 2 and 4), B (between 3 and 6), C (between 4 and 7), D (between 5 and 8)

1	2	3
4	8	5
7	9	6

Buttons: A (between 2 and 4), B (between 3 and 5), C (between 4 and 7), D (between 8 and 9)

Anselme a appuyé sur le bouton D.



Niveau 2 . Louveteau.

Que se passe-t-il si Anselme appuie sur le bouton **B**, puis sur le bouton **C** (En partant de la position initiale) ?

1	2	3
A		B
4	5	6
C	D	
7	8	9

1	5	2
A		B
7	4	3
C	D	
8	6	9

Niveau 3 . Panthère noire.

Anselme a appuyé successivement sur deux boutons pour atteindre la position suivante. Lesquels ?

1	2	3
A		B
4	5	6
C	D	
7	8	9

4	2	1
A		B
5	6	3
C	D	
7	8	9

Anselme a appuyé sur **A** puis sur **B**.

Niveau 4 .Eléphanteau.

Anselme a appuyé successivement sur les boutons **A**, **B** et **D**. Quel tableau obtient-on ?

1	2	3
A		B
4	5	6
C	D	
7	8	9

4	2	1
A		B
5	8	6
C	D	
7	9	3



Niveau 5 . Aigle royal.

Anselme a appuyé successivement sur trois boutons pour atteindre la position suivante. Lesquels ?

1	2	3
A	5	B
4		6
C	D	
7	8	9

7	1	3
A	5	B
4		2
C	D	
8	9	6

Anselme a appuyé sur C, A et D.