



Les chiffres pivotant.

Sylvestre a téléchargé un nouveau jeu sur sa tablette, constitué de cases numérotées de 1 à 9 et de 4 boutons (A, B, C et D). Lorsque Sylvestre appuie sur un bouton, les nombres situés autour de ce bouton tournent dans le sens des aiguilles d'une montre.



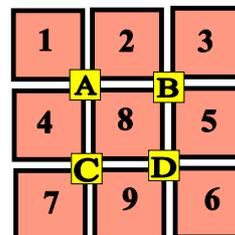
Niveau 0 . Débutant.

Que se passe-t-il si Sylvestre appuie sur le bouton C ? (En partant de la position initiale.) Dessiner (schématiquement) le plateau.



Niveau 1 . Renardeau.

Sur quel bouton a-t-on appuyé pour obtenir le tableau ci-dessous (En partant de la position initiale)?





Niveau 2 . Louveteau.

Que se passe-t-il si Sylvestre appuie sur le bouton **D**, puis sur le bouton **B** (En partant de la position initiale) ?

1	2	3
A		B
4	5	6
C		D
7	8	9

?	?	?
A		B
?	?	?
C		D
?	?	?

Niveau 3 . Panthère noire.

Sylvestre a appuyé successivement sur deux boutons pour atteindre la position suivante. Lesquels ?

1	2	3
A		B
4	5	6
C		D
7	8	9

1	2	3
A		B
7	4	5
C		D
9	8	6

Niveau 4 .Eléphanteau.

Sylvestre a appuyé successivement sur les boutons **D**, **C** et **A**. Quel tableau obtient-on ?

1	2	3
A		B
4	5	6
C		D
7	8	9

?	?	?
A		B
?	?	?
C		D
?	?	?



Niveau 5 . Aigle royal.

Sylvestre a appuyé successivement sur trois boutons pour atteindre la position suivante. Lesquels ?

1	2	3
4	5	6
7	8	9

Buttons: A (between 2 and 5), B (between 5 and 6), C (between 4 and 7), D (between 5 and 8)

4	5	1
7	6	3
8	2	9

Buttons: A (between 5 and 6), B (between 6 and 3), C (between 7 and 8), D (between 6 and 2)



Correction...

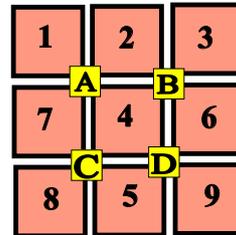
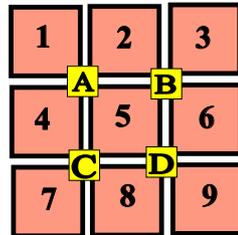
Les chiffres pivotant - Correction -

Sylvestre a téléchargé un nouveau jeu sur sa tablette, constitué de cases numérotées de 1 à 9 et de 4 boutons (A, B, C et D). Lorsque Sylvestre appuie sur un bouton, les nombres situés autour de ce bouton tournent dans le sens des aiguilles d'une montre.



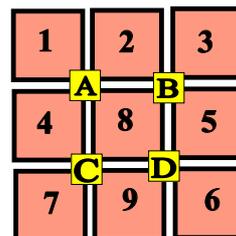
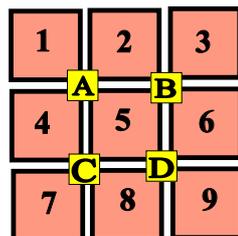
Niveau 0 . Débutant.

Que se passe-t-il si Sylvestre appuie sur le bouton C ? (En partant de la position initiale.) Dessiner (schématiquement) le plateau.



Niveau 1 . Renardeau.

Sur quel bouton a-t-on appuyé pour obtenir le tableau ci-dessous (En partant de la position initiale)?



Sylvestre a appuyé sur le bouton D.



Niveau 2 . Louveteau.

Que se passe-t-il si Sylvestre appuie sur le bouton **D**, puis sur le bouton **B** (En partant de la position initiale) ?

1	2	3
A		B
4	5	6
C		D
7	8	9

1	8	2
A		B
4	5	3
C		D
7	9	6

Niveau 3 . Panthère noire.

Sylvestre a appuyé successivement sur deux boutons pour atteindre la position suivante. Lesquels ?

1	2	3
A		B
4	5	6
C		D
7	8	9

1	2	3
A		B
7	4	5
C		D
9	8	6

Sylvestre a appuyé sur **D** puis sur **C**.

Niveau 4 .Eléphanteau.

Sylvestre a appuyé successivement sur les boutons **D**, **C** et **A**. Quel tableau obtient-on ?

1	2	3
A		B
4	5	6
C		D
7	8	9

7	1	3
A		B
4	2	5
C		D
9	8	6



Niveau 5 . Aigle royal.

Sylvestre a appuyé successivement sur trois boutons pour atteindre la position suivante. Lesquels ?

1	2	3
4	5	6
7	8	9

4	5	1
7	6	3
8	2	9

Sylvestre a appuyé sur **A**, **C** et **B**.