



Les chiffres pivotant.

Séverin a téléchargé un nouveau jeu sur sa tablette, constitué de cases numérotées de 1 à 9 et de 4 boutons (A, B, C et D). Lorsque Séverin appuie sur un bouton, les nombres situés autour de ce bouton tournent dans le sens des aiguilles d'une montre.



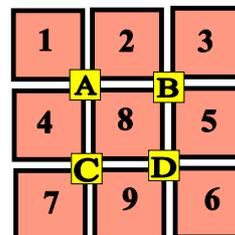
Niveau 0 . Débutant.

Que se passe-t-il si Séverin appuie sur le bouton A ? (En partant de la position initiale.) Dessiner (schématiquement) le plateau.



Niveau 1 . Renardeau.

Sur quel bouton a-t-on appuyé pour obtenir le tableau ci-dessous (En partant de la position initiale)?





Niveau 2 . Louveteau.

Que se passe-t-il si Séverin appuie sur le bouton **C**, puis sur le bouton **A** (En partant de la position initiale) ?

1	2	3
A		B
4	5	6
C		D
7	8	9

?	?	?
A		B
?	?	?
C		D
?	?	?

Niveau 3 . Panthère noire.

Séverin a appuyé successivement sur deux boutons pour atteindre la position suivante. Lesquels ?

1	2	3
A		B
4	5	6
C		D
7	8	9

4	1	3
A		B
7	5	6
C		D
8	2	9

Niveau 4 .Eléphanteau.

Séverin a appuyé successivement sur les boutons **A**, **C** et **B**. Quel tableau obtient-on ?

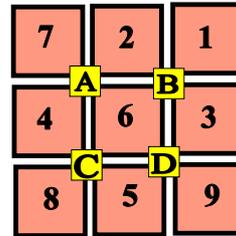
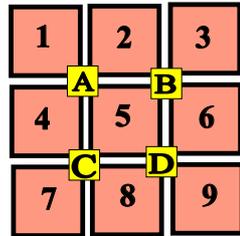
1	2	3
A		B
4	5	6
C		D
7	8	9

?	?	?
A		B
?	?	?
C		D
?	?	?



Niveau 5 . Aigle royal.

Séverin a appuyé successivement sur trois boutons pour atteindre la position suivante. Lesquels ?





Correction...

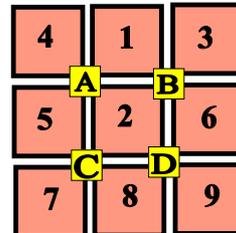
Les chiffres pivotant - Correction -

Séverin a téléchargé un nouveau jeu sur sa tablette, constitué de cases numérotées de 1 à 9 et de 4 boutons (A, B, C et D). Lorsque Séverin appuie sur un bouton, les nombres situés autour de ce bouton tournent dans le sens des aiguilles d'une montre.



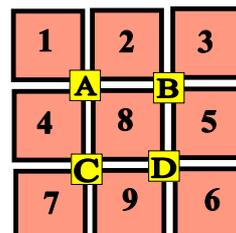
Niveau 0 . Débutant.

Que se passe-t-il si Séverin appuie sur le bouton A ? (En partant de la position initiale.) Dessiner (schématiquement) le plateau.



Niveau 1 . Renardeau.

Sur quel bouton a-t-on appuyé pour obtenir le tableau ci-dessous (En partant de la position initiale)?



Séverin a appuyé sur le bouton D.



Niveau 2 . Louveteau.

Que se passe-t-il si Séverin appuie sur le bouton **C**, puis sur le bouton **A** (En partant de la position initiale) ?

1	2	3
A		B
4	5	6
C		D
7	8	9

7	1	3
A		B
4	2	6
C		D
8	5	9

Niveau 3 . Panthère noire.

Séverin a appuyé successivement sur deux boutons pour atteindre la position suivante. Lesquels ?

1	2	3
A		B
4	5	6
C		D
7	8	9

4	1	3
A		B
7	5	6
C		D
8	2	9

Séverin a appuyé sur **A** puis sur **C**.

Niveau 4 .Eléphanteau.

Séverin a appuyé successivement sur les boutons **A**, **C** et **B**. Quel tableau obtient-on ?

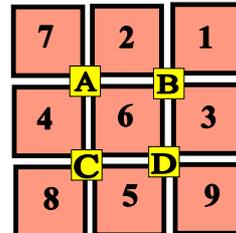
1	2	3
A		B
4	5	6
C		D
7	8	9

4	5	1
A		B
7	6	3
C		D
8	2	9



Niveau 5 . Aigle royal.

Séverin a appuyé successivement sur trois boutons pour atteindre la position suivante. Lesquels ?



Séverin a appuyé sur **C**, **A** et **B**.