



Le programme de calcul

Problème — Fiche n°338



PCAL0338

Un programme de calcul à appliquer, un résultat à observer, et surtout une propriété à démontrer. Essayer sur deux ou trois nombres ne prouve rien : il faut appeler n le nombre choisi et mener le calcul avec la lettre.

Le programme de calcul

Voici un programme de calcul :

1. Choisis un nombre.
2. Multiplie par 2.
3. Retranche le nombre choisi.
4. Multiplie par 5.
5. Ajoute 10.

Réponds aux trois questions, dans l'ordre : la première se fait de tête, la dernière demande une démonstration.

1. Applique ce programme au nombre **2**, puis au nombre **16**.
2. Exprime le résultat en fonction du nombre choisi, appelé n .
3. Quel nombre faut-il choisir pour obtenir **60** ? Justifie par un calcul, pas par essais successifs.

Fais tes calculs au brouillon, puis rédige.

Correction

Le programme de calcul — Correction

1. On applique le programme pas à pas :

Étape	avec 2	avec 16
Nombre choisi	2	16
Multiplie par 2	4	32
Retranche le nombre choisi	2	16
Multiplie par 5	10	80
Ajoute 10	20	90

2. et 3. Un tableau de nombres ne démontre rien : il faut refaire le calcul avec une lettre.

On appelle **n** le nombre choisi et on refait le programme avec la lettre :

Nombre choisi : **n**

Multiplie par 2 : **2n**

Retranche le nombre choisi : **n**

Multiplie par 5 : **5n**

Ajoute 10 : **5n + 10**

Le résultat vaut $5n + 10$, où n est le nombre choisi.

Pour la dernière question, on résout l'équation :

$$5n + 10 = 60$$

$$5n = 60 - 10 = 50$$

$$n = 50 \div 5 = 10$$

Il faut choisir 10. Vérification : le programme appliqué à 10 donne bien 60.

Pourquoi une équation plutôt que des essais. Chercher au hasard peut marcher, mais ne dit pas s'il existe d'autres solutions. L'équation, elle, donne la réponse **et** garantit qu'il n'y en a pas d'autre.

La règle du jeu. Un exemple peut **infirmer** une affirmation — il suffit d'un contre-exemple. Il ne peut jamais la **confirmer** : pour cela il faut un calcul qui vaut pour tous les nombres à la fois, et c'est précisément à quoi sert la lettre n .