



Le programme de calcul

Problème — Fiche n°7



PCAL0007

Un programme de calcul à appliquer, un résultat à observer, et surtout une propriété à démontrer. Essayer sur deux ou trois nombres ne prouve rien : il faut appeler n le nombre choisi et mener le calcul avec la lettre.

Le programme de calcul

Voici un programme de calcul :

1. Choisis un nombre.
2. Multiplie par 2.
3. Ajoute 10.
4. Retrancher le nombre choisi.
5. Multiplie par 3.
6. Retrancher 30.

Réponds aux trois questions, dans l'ordre : la première se fait de tête, la dernière demande une démonstration.

1. Applique ce programme au nombre **7**, puis au nombre **22**.
2. Compare chaque résultat au nombre choisi. Que remarques-tu ?
3. Démonstre-le pour un nombre quelconque.

Fais tes calculs au brouillon, puis rédige.



Le programme de calcul

Problème — Fiche n°7



PCAL0007

Correction

Le programme de calcul — Correction

1. On applique le programme pas à pas :

Étape	avec 7	avec 22
Nombre choisi	7	22
Multiplie par 2	14	44
Ajoute 10	24	54
Retranche le nombre choisi	17	32
Multiplie par 3	51	96
Retranche 30	21	66

2. et 3. Un tableau de nombres ne démontre rien : il faut refaire le calcul avec une lettre.

On appelle **n** le nombre choisi et on refait le programme avec la lettre :

Nombre choisi : **n**

Multiplie par 2 : **2n**

Ajoute 10 : **2n + 10**

Retranche le nombre choisi : **n + 10**

Multiplie par 3 : **3n + 30**

Retranche 30 : **3n**

Le résultat est toujours le nombre choisi multiplié par 3.

L'expression finale est **3n** : le résultat est bien 3 fois le nombre de départ, pour n'importe quelle valeur de n.

La règle du jeu. Un exemple peut **infirmer** une affirmation — il suffit d'un contre-exemple. Il ne peut jamais la **confirmer** : pour cela il faut un calcul qui vaut pour tous les nombres à la fois, et c'est précisément à quoi sert la lettre n.