

N17

Repérer et placer un point dans un repère

Utiliser et produire des représentations d'objets (Se repérer sur une droite graduée, dans le plan muni d'un repère orthogonal...)

Un repère du plan est constitué de deux droites graduées (ou axes) de même origine. Cette origine commune est appelée l'origine du repère.
Dans un repère, chaque point est repéré par deux nombres relatifs appelés les coordonnées de ce point :
→ Le premier nombre, lu sur l'axe horizontal, est l'abscisse de ce point.
→ Le second nombre, lu sur l'axe vertical, est l'ordonnée de ce point.

Exemples :

- Dans le repère ci-dessous, place les points :
 $A(2 ; 1)$ $B(5 ; -3)$ $C(-3 ; 5)$ $D(-1 ; -4)$
- Quelles sont les coordonnées des points E ; F ; G et H ?

