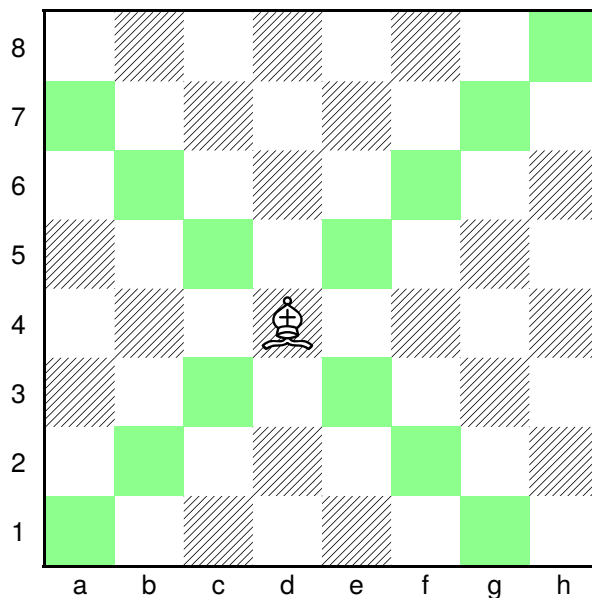




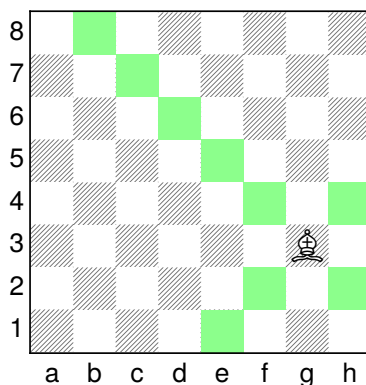
Aux échecs, le **fou** se déplace en **diagonale** et reste toujours sur des cases de la **même couleur**. Par exemple, depuis la case **d4**, il peut aller sur les cases surlignées : **a1**, **a7**, **b2**, **b6**, **c3**, **c5**, **e3**, **e5**, **f2**, **f6**, **g1**, **g7**, **h8**.



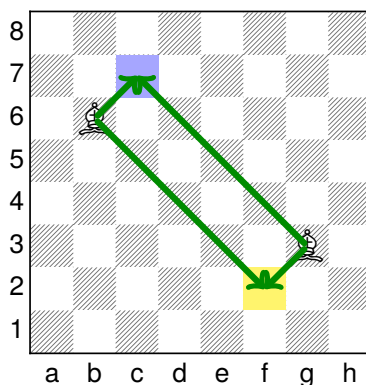
1. **Un fou en g3.** On pose un fou en **g3**. Sur quelles cases peut-il aller ? Combien a-t-il de libertés ?
2. **Une enquête.** Un fou peut se rendre en **f2** et **c7**. Sur quelle(s) case(s) est-il situé ?
3. **Les libertés selon la case.** Étudie, à l'aide d'un diagramme colorié et légendé, le nombre de libertés du fou *en fonction de sa case de départ*. Que remarques-tu ?

## Corrigé

1. Le fou en g3 a **9 libertés** : b8, c7, d6, e5, f4, h2, h4, e1, e3.

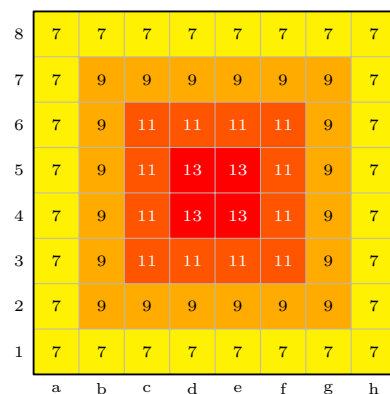


2. Un fou qui peut se rendre en **f2** et **c7** se trouve sur **b6** ou **g3**. Les flèches montrent, depuis chaque fou, ses déplacements en diagonale vers les deux cases-indices.



case-indice f2    case-indice c7    → trajets des fous vers les indices

3.



7    9    11    13    libertés

Contrairement à la tour, les libertés du fou **dépendent de sa position** et se répartissent en **anneaux concentriques** : **13** au centre, puis 11, 9, et seulement **7** sur les bords. Plus le fou est central, plus il est libre.