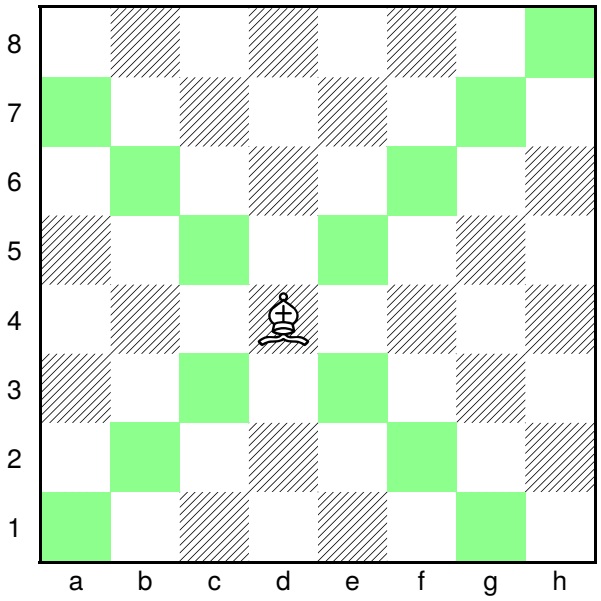
# Le fou et ses libertés

Cycle 3 et Cycle 4 · Fiche n° 153

FOU0153

Aux échecs, le **fou** se déplace en **diagonale** et reste toujours sur des cases de la **même couleur**. Par exemple, depuis la case **d4**, il peut aller sur les cases surlignées : `a1, a7, b2, b6, c3, c5, e3, e5, f2, f6, g1, g7, h8`.




1. **Un fou en e2.** On pose un fou en **e2**. Sur quelles cases peut-il aller ? Combien a-t-il de libertés ?
2. **Une enquête.** Un fou peut se rendre en **h4** et **d6**. Sur quelle(s) case(s) est-il situé ?
3. **Les libertés selon la case.** Étudie, à l'aide d'un diagramme colorié et légendé, le nombre de libertés du fou *en fonction de sa case de départ*. Que remarques-tu ?

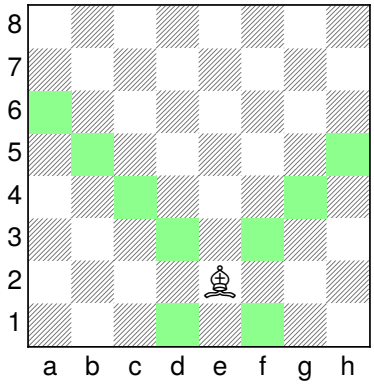
# Le fou et ses libertés

Cycle 3 et Cycle 4 · Fiche n° 153

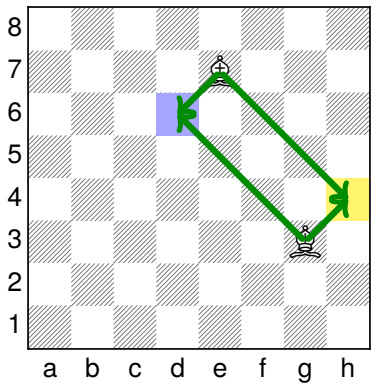
FOU0153

## Corrigé

**1.** Le fou en e2 a **9 libertés** : `a6, b5, c4, d1, d3, f1, f3, g4, h5`.

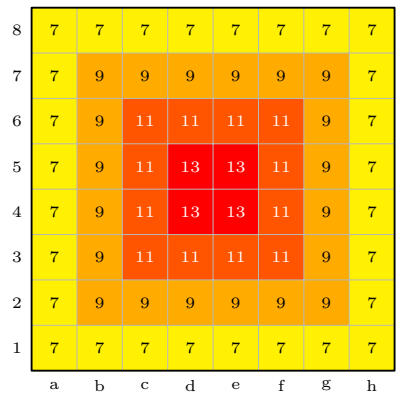



**2.** Un fou qui peut se rendre en **h4** et **d6** se trouve sur **e7** ou **g3**. Les flèches montrent, depuis chaque fou, ses déplacements en diagonale vers les deux cases-indices.




case-indice h4 case-indice d6 → trajets des fous vers les indices

**3.**




7 9 11 13 libertés

Contrairement à la tour, les libertés du fou **dépendent de sa position** et se répartissent en **anneaux concentriques** : **13** au centre, puis 11, 9, et seulement **7** sur les bords. Plus le fou est central, plus il est libre.