

# BOGGLE

L	T	B	A
Y	I	T	H
R	P	I	E
M	E	N	U

Chaque joueur cherche des mots pouvant être formés à partir de lettres adjacentes du plateau. Par « adjacentes », il est sous-entendu horizontalement, verticalement, ou en diagonale. Les mots doivent être de 3 lettres au minimum, peuvent être au singulier ou au pluriel, conjugués ou non, mais ne doivent pas utiliser plusieurs fois le même dé pour le même mot. Les joueurs écrivent tous les mots qu'ils ont trouvés sur leur feuille personnelle. Après les 3 minutes de recherche, les joueurs doivent arrêter d'écrire et le jeu entre dans la phase de calcul des points.

Lors du calcul des points, chaque joueur lit à haute voix les mots trouvés. Si deux joueurs ou plus ont trouvé le même mot, il est rayé des listes le contenant.

Le gagnant est le joueur ayant le plus grand nombre de points.

**Lettres : Points :**

3	1
4	1
5	2
6	3
7	5
8+	11

## Solutions :

L	T	B	A
Y	I	T	H
R	P	I	E
M	E	N	U

### Il y a 33 mots de 3 lettres (1 point) :

BAH; BAT; BIP; BIT; EPI; ETA; HEU; HIE; HIP; HIT; IPE; IRE; LIT; MER; NEM; NET; NIE; NIT; NUE; NUI; PIE; PIN; PIU; PRE; REM; RIB; RIT; THE; TIN; TIP; TIR; UNE; UNI.

### Il y a 46 mots de 4 lettres (1 point) :

BAHT; BATE; BATH; BATI; BIPE; BITA; BITE; EPIE; HATE; HEIN; HIER; LIRE; LITA; LITE; LYRE; MENE; MENU; NIER; NIET; NUIT; PENE; PERI; PERM; PIER; PIEU; PINE; PIRE; PITA; PITE; PNEU; PRIT; REIN; RENE; RIPE; RITE; TENU; TIEN; TILT; TINE; TIPE; TIPI; TIRE; TITI; TYPE; UNIE; UNIT.

### Il y a 27 mots de 5 lettres (2 points) :

BATIE; BATIR; BATIT; BIPER; BITTA; BITTE; EPIEU; EPINE; EPITE; EPRIT; ETIER; ETIRE; HABIT; MENUE; PEINE; PERIL; PERIT; PIETA; PITIE; PITTA; REINE; RENIE; REPIT; RIBAT; TIPER; TYPER; UNITE.

### Il y a 13 mots de 6 lettres (3 points) :

ATTIRE; HABITE; HATIER; INEPT; MENUET; MEPRIT; MERITA; MERITE; NERITE; PYRENE; PYRITE; THEIER; THEINE.

### Il y a 3 mots de 7 lettres (7 points) :

**EMPIETA; LITHINE; YPERITE.**

**Il y a 1 mot de 8 lettres (11 points) :**

**REMPIETA.**

[site2wouf.fr](http://site2wouf.fr) (C)2020