

BOGGLE



N	D	O	J
E	P	T	K
A	S	I	V
R	E	A	H

Trouvez des mots de 3 lettres minimum en reliant des cases adjacentes

Solutions

50 mots de 3 lettres (1 points) :AIE; AIS; AIT; API; ARE; ARS; ASA; ASE; DES; DOP; DOT; EPI; ERS; EST; HAI; HIA; HIE; HIP; HIT; IPE; KIP; KIT; KOP; KOT; NES; ODE; OPE; PAR; PAS; PIE; PIS; POT; PSI; PST; RAP; RAS; REA; SAI; SAR; SEN; SEP; SPA; SPI; TIP; TOP; VAS; VIA; VIE; VIS; VIT.

82 mots de 4 lettres (1 points) :AERA; AIES; AISE; APIS; ARES; ASPE; ASPI; ASTI; AVIS; DOPA; DOPE; DOPS; DOTS; EPAR; EPIA; EPIE; EPIS; ERSE; HAIE; HAIK; HAIS; HAIT; HASE; HAST; HAVI; HIAS; HIER; HIES; HIPS; HITS; IPES; KIPS; KITS; KIVA; KOPS; KOTS; KVAS; ODES; OPEN; OPES; PARE; PARS; PEND; PESA; PESE; PIER; PIES; PISE; POTS; RAPE; RAPS; RAPT; RASA; RASE; REAI; REAS; REIS; RESA; SAIE; SAIT; SAPE; SEPT; SERA; SIPO; SPOT; STOP; TIPA; TIPE; TIPS; TISA; TISE; TOPA; TOPE; TOPS; TSAR; VAIS; VASA; VASE; VIES; VISA; VISE; VITS.

45 mots de 5 lettres (2 points) :AERAS; APODE; AVISA; AVISE; DEPIT; DEPOT; DOPAS; DOPES; EPARS; EPIAS; EPIER; EPIES; ESPAR; HAIES; HAVIE; HAVIS; HAVIT; HIERA; KIVAS; PARES; PARSE; PARSI; PESAI; PESER; PESTO; PIERS; RAPES; RAPIA; RAPTS; RASAI; REAIS; REAIT; RESTO; SEPIA; SIERA; SPARE; STIPE; TIERS; TIPAS; TIPES; TISER; TOPAS; TOPES; VASER; VISER.

21 mots de 6 lettres (3 points) :APODES; AVISER; DEPARÉ; DEPARS; DEPITS; DEPOTS; EPARSE; EPIERA; ESTIVA; HAVIES; HIERAS; PARSIE; PESAIT; PESERA; POTIER; RAPIAS; RASAIT; SEPARÉ; TISERA; VASERA; VISERA.

5 mots de 7 lettres (5 points) :AVISERA; DEPARES; DESAERA; EPIERAS; POTIERS.

1 mot de 8 lettres (11 point) :SAPOTIER.

Règles du jeu :

- Cherchez des mots pouvant être formés à partir de lettres **adjacentes** du plateau (horizontalement, verticalement ou en diagonale)
- Les mots doivent être de **3 lettres minimum**
- On ne peut pas utiliser plusieurs fois le même dé pour le même mot
- Durée : **3 minutes**

Calcul des points :

Lettres	Points
3-4	1
5	2
6	3
7	5
8+	11

Si plusieurs joueurs trouvent le même mot, il est rayé de toutes les listes.