

BOGGLE



T	J	O	S
Y	I	G	E
X	R	A	L
C	U	E	E

Trouvez des mots de 3 lettres minimum en reliant des cases adjacentes

Solutions

42 mots de 3 lettres (1 points) :AGE; AGI; AIR; AIT; ALE; ARC; ARE; AUX; CRE; CRI; CRU; EAU; EGO; ERG; EUX; GAI; GAL; GEL; GEO; GIT; GOI; GOS; GRE; IRA; IRE; LAI; LES; LEU; OIT; OSE; RAI; REA; REE; RIA; RIO; RIT; RUA; RUE; SEL; SOI; TIR; URE.

57 mots de 4 lettres (1 points) :AGES; AGIO; AGIR; AGIT; AIRE; ALES; AREU; CRAU; CREA; CREE; CRIA; CRUE; CURA; CURE; EAU; EGAL; EGOS; ERGS; GALE; GARE; GARI; GAUR; GEAI; GELA; GELE; GEOS; GOJI; GRAU; GRE; GREE; GRUE; LAIT; LARE; LARI; LEGO; LEGS; LEUR; OGRE; RAGE; RAIT; RALE; REAI; REAL; REEL; RIAL; RIOS; RUAI; RUEE; SEAU; SEGA; SOIR; SOIT; TIGE; TIRA; TIRE; UREE; URGE.

49 mots de 5 lettres (2 points) :AGIOS; AGREE; AIGLE; AIGRE; AIREE; CRAUX; CREAI; CREUX; CRUEL; CURAI; CUREE; EAGLE; EGAL; EGARE; EGAUX; ELEGI; ERIGE; GALES; GAREE; GELAI; GELEE; GELER; GRALE; GRAUX; GREAI; GRELA; GRELE; LARGE; LARGO; LARIX; LAURE; LEGOS; RAGES; RALES; REAI; REAIT; REALE; REAUX; RELAI; RUAIT; SEAUX; SEOIR; TIARE; TIGEA; TIGES; TIGRA; TIGRE; TIRE; URGEA.

33 mots de 6 lettres (3 points) :AIGLES; AURIGE; CREAT; CURAGE; CURAIT; CURIAL; EAGLES; EGAL; EGALER; EGAREE; ELARGI; ELEGIR; ELEGIT; ERIGEA; ERIGES; GALEUX; GELAIT; GELERA; GLAIRE; GRALEE; GRALES; GREAIT; GRELAI; GRELES; LARGES; LARGOS; LAUREE; LEGAUX; REAGIT; REALES; SOIREE; TIGREE; TIRAGE.

11 mots de 7 lettres (5 points) :ALESOIR; AURIGES; CURAGES; CURIALE; ELARGIT; ELEGIRA; GELERA; GLAIRE; GRELAI; TIRAGES; URGEAIT.

3 mots de 8 lettres (11 points) :CURIALES; GELERAIT; GLAIREUX.

Règles du jeu :

- Cherchez des mots pouvant être formés à partir de lettres **adjacentes** du plateau (horizontalement, verticalement ou en diagonale)
- Les mots doivent être de **3 lettres minimum**
- On ne peut pas utiliser plusieurs fois le même dé pour le même mot
- Durée : **3 minutes**

Calcul des points :

Lettres	Points
3-4	1
5	2
6	3
7	5
8+	11

Si plusieurs joueurs trouvent le même mot, il est rayé de toutes les listes.